**Engenharia de Software:**

1 - O que é o manifesto ágil?

* O manifesto ágil é um documento que foi criado há 22 anos, cujo objetivo era desburocratizar e melhorar a produção de softwares, mas que conseguiu agregar valor com evoluções contínuas, além de reduzir custos na jornada completa.Seus princípios promovem entrega contínua, colaboração e qualidade técnica, influenciando metodologias ágeis como Scrum e Kanban.

**2 -** Esquema geral do Scrum:

* Para o bom gerenciamento e do planejamento, o Scrum conta com três pilares: papéis, artefatos e cerimônias. Cada pilar contém elementos específicos que garantem a eficácia do desenvolvimento de projetos.
  + **Papéis:**Esse primeiro pilar da metodologia do Scrum é composto por três papéis.

1. **O Product Owner** é responsável por definir e priorizar o Product Backlog, que é a lista de funcionalidades e requisitos do produto e/ou serviço.
2. **O Scrum Master** é o facilitador do processo, sendo o responsável por ajudar a remover obstáculos e a manter a equipe focada nos objetivos do projeto.
3. **A equipe de projetos** é responsável por criar o incremento do produto a cada Sprint e executar as atividades que foram designadas.

* **Artefatos:** O papel artefatos é essencial para o sucesso do Scrum, pois ajuda a equipe a manter o foco nas entregas e a garantir que o produto final atenda às necessidades do cliente.

1. **Product Backlog:** É uma lista priorizada de todas as atividades, entregas e melhorias que precisam ser implementadas e executadas ao longo do projeto.
2. **Sprint Backlog:** É uma lista de tarefas específicas que a equipe deve concluir durante a sprint do momento.
3. **Incremento:** É o conjunto de atividades que serão realizadas ao longo da Sprint, que resultam na principal entrega da Sprint, que pode ser uma parte do produto final ou do projeto.

* **Cerimônias:** Esse pilar do scrum, denominado cerimônias, é um conjunto de reuniões que são realizadas no início, durante e ao final de uma Sprint. São fundamentais para acompanhamento, mudanças, experimentações e melhorias contínuas.

1. **Sprint:** Um período fixo de tempo, geralmente de 2 a 4 semanas, durante o qual a equipe de desenvolvimento trabalha para entregar um incremento do produto.
2. **A Sprint Planning** é uma reunião em que a equipe define os objetivos da sprint e seleciona as tarefas do Product Backlog que serão concluídas durante esse período.
3. **A Daily Scrum** é uma reunião diária de 15 minutos em que a equipe se atualiza sobre o progresso das tarefas e discute possíveis obstáculos
4. **A Sprint Review** é uma reunião no final da sprint em que a equipe apresenta o Incremento para o Product Owner e outros stakeholders, recebendo feedback e sugestões para melhorias.
5. **A Sprint Retrospective** é uma reunião em que a equipe reflete sobre o processo da sprint anterior e identifica maneiras de melhorar o trabalho no futuro. A equipe discute o que funcionou bem e o que precisa ser melhorado no processo de desenvolvimento dos projetos.

**3 -** O principal benefício da metodologia ágil?

* A comunicação e suporte continuados são dois dos maiores benefícios da metodologia ágil. É fundamental que se tenha contato direto com os clientes.É preciso ouvir o feedback de forma constante e entender o real nível de satisfação dos clientes. Algumas das vantagens da metodologia ágil:
  + entregas contínuas de alto valor;
  + o cliente se envolve diretamente com o projeto;
  + feedbacks que permitem melhorias constantes e rápidas;
  + execução de tarefas simplificada com ciclos de entrega são mais curtos;
  + mudanças incorporadas com facilidade e mais dinamismo aos projetos.

**ALUNA AUTORA DO RESUMO:**

* **Nome:** Beatriz Torres das Neves
* **Turma:** *B*